



**GBA** • Use o charme do Gato de Botas para ajudar Shrek e o Burro

Abril

R\$ 8,95

Ano 5

6/1/2005

Nº 252

# RECREIO

Penso,  
logo existo!

## AMIGOS IMAGINÁRIOS EXISTEM

Descubra onde eles moram e escolha um  
para você no desenho **A Mansão Foster**

### TESTE

Você sabe  
tudo sobre  
dinos?

**DINO  
MANIA**

Um tiranossauro rex  
que brilha no escuro  
para você montar

**GRÁTIS**

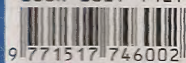
**OPS! MANCADAS NA TELA**  
Confira falhas engraçadas  
de filmes famosos

**HQ**  
Divirta-se  
com Stitch  
e Buzz  
Lightyear

**DE OLHO  
NA AREIA**  
Saiba mais  
sobre os  
bichos que  
vivem na  
praia

ISSN 1517-7467

00252



9 771517 746002

www.**RECREIO**ONLINE.com.br



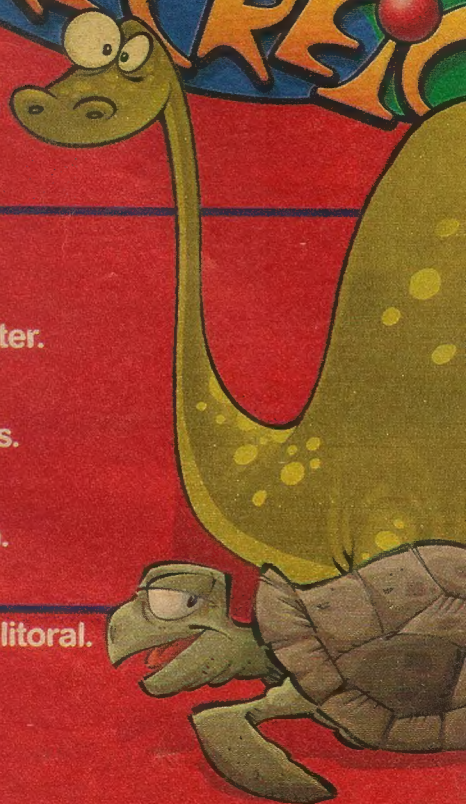
# QUEM QUER SABER MAIS SOBRE A CÂMARA DOS DEPUTADOS PÕE O DEDO AQUI.



---

Acesse [www.plenarinho.gov.br](http://www.plenarinho.gov.br) e aprenda tudo  
sobre a Câmara dos Deputados com a Turma do Plenarinho.  
História - Pesquisa - Curiosidades - Entrevistas - Jogos





4

CURIOSIDADES

**Coisas legais de saber**

6

TESTE

**Desafio pré-histórico**

Você entende de dinossauros?

8

NA TV

**Endereço imaginário**

Conheça a turma da Mansão Foster.

14

FIQUE LIGADO

**Furos no cinema**

Confira erros divertidos nos filmes.

18

PARA BRINCAR

**Diversão a caminho**

Dicas para brincar enquanto viaja.

20

BICHOS

**Galera da praia**

Conheça os bichos que vivem no litoral.

22

PASSATEMPO

**Cadê?**

24

CIÊNCIA

**Alergia? Tô fora!**

Saiba por que certos alimentos fazem a gente empipocar.

26

MÃO NA MASSA

**Doce, mas sem açúcar**

Faça uma deliciosa musse de chocolate.

27

GAMES

**Novo herói no GBA**

Jogue com o Gato de Botas de Shrek 2.

28

DINOMANIA

**Fera brilhante**

Veja como montar seu dinossauro.

29

33

**QUADRINHOS**

32

PASSATEMPO

**Olhe de novo**

Quem inspirou a criação do cientista?

37

PASSATEMPO

**Labirinto**

Tente chegar até o sushi.

39

PASSATEMPO

**Enigma**

Descubra o nome de cada árvore.

40

CORREIO

**Seu espaço na RECREIO**

42

TARINHAS

**Para rir**



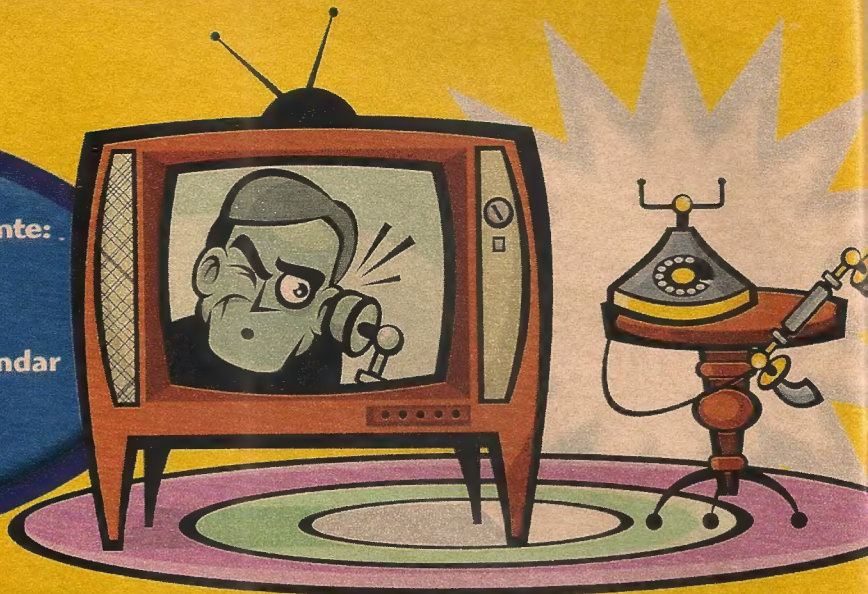
# CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

**Revista RECREIO**  
**Seção Curiosidades**

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar  
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:  
recreio.abril@atleitor.com.br



## COMO SURTIU A MÁQUINA DE CALCULAR?

Vinicius Leschoud de Oliveira, 11 anos  
Por e-mail

Antigamente, era comum usar pedras e gravetos para fazer contas. Até que, na China, há cerca de 4 mil anos, foi inventado o ábaco, que é considerado a primeira máquina de calcular. O ábaco era uma moldura de madeira com arames por onde corriam bolinhas. A primeira calculadora parecida com as atuais chamava-se pascalina, só fazia adições e subtrações e tinha engrenagens e rodas dentadas. Ela foi construída pelo francês Blaise Pascal em 1642, quando ele tinha apenas 18 anos e queria ajudar o pai a fazer cálculos. Tempos depois, ele se tornou famoso por seus estudos de matemática e física.



CONSULTORIA: BAUDUCCO, DANIEL MUNDURUKU (filósofo e índio da sociedade Munduruku, no Pará), ANTONIO MAURO SARAIVA (professor de sistemas digitais da Escola Politécnica da USP) e MÁRIO DE VIVO (zôologo do Museu de Zoologia da USP).  
FONTE: MEMÓRIA DA TELENVELA BRASILEIRA, DE ISMAEL FERNANDES. SÃO PAULO, EDITORA BRASILIENSE, 1997.

## QUAL FOI A PRIMEIRA NOVELA A APARECER NA TELEVISÃO?

Fernanda Resende Farid Tavares, 12 anos  
Itabirito - MG

A primeira novela diária exibida na TV brasileira foi 2-5499 Ocupado, que estreou em julho de 1963 na TV Excelsior, uma emissora que não existe mais. O 2-5499 do título é um número de telefone e a novela começava com o ator Tarcísio Meira ligando por engano para o tal número. Quem atendia era a atriz Glória Menezes, uma presidiária que trabalhava como telefonista. É claro que isso virava uma história de amor com final feliz.

## VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Foi encontrado, na Indonésia, o esqueleto de um ancestral dos humanos de espécie desconhecida? Ele tem 91 centímetros e era uma mulher de 30 anos. Os arqueólogos acham que seja da espécie Homo floresiensis, que deve ter vivido há 13 mil anos.





## QUAL A DIFERENÇA ENTRE A ONÇA, O TIGRE E O LEOPARDO?

Marcelo Garcia, 8 anos

Sorocaba – SP

Os três são felinos, carnívoros e ótimos caçadores. Eles possuem presas grandes e garras que se escondem embaixo da pele. Mas são espécies diferentes. A onça vive nas Américas, tem pêlo cheio de manchas com uma pinta preta no meio. Já o leopardo vive na Ásia e na África e também tem manchas, mas sem a pinta preta no meio. O tigre habita a Ásia e não tem manchas, mas listras. O curioso é que o desenho das manchas ou listras é diferente de um animal para outro, como nossas impressões digitais. Assim, não existem dois tigres, onças ou leopardos iguais.



ILUSTRAÇÕES:  
STEFAN



## DO QUE É FEITO O COCAR?

Ítalo Henrique Daniel da Silva, 11 anos

Goiânia – GO

O cocar é feito de penas de pássaros, que são trançadas com cipó tirado das árvores. Normalmente, as penas são de aves como arara, mutum e gavião e quem faz os cocares são os homens. Existem mais de 200 comunidades indígenas no Brasil e na maioria delas só os homens usam cocar em rituais especiais, cerimônias e até nos conflitos, como um símbolo da autoridade.



## QUEM INVENTOU O PANETONE? QUANDO E ONDE?

Mayra Souza, 11 anos

São Paulo – SP

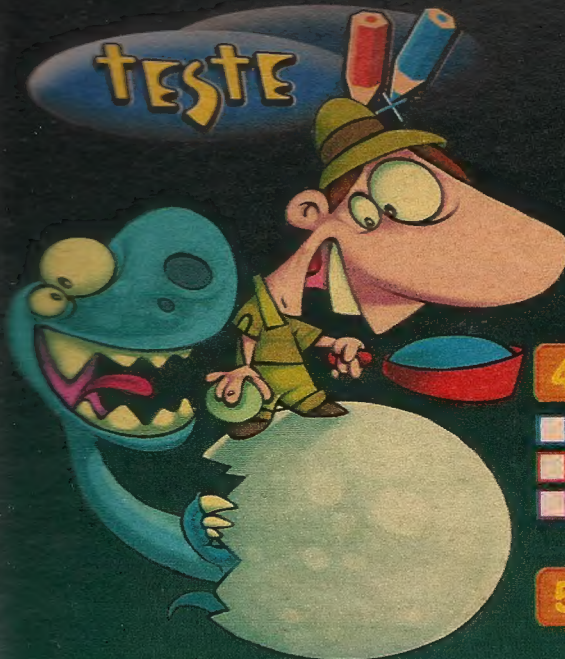
A receita do panetone é tradicional da cidade de Milão, na Itália, e surgiu por volta do século 15. Uma antiga lenda conta que um jovem teria se apaixonado pela filha de um padeiro chamado Toni. Para tentar agradar o futuro sogro, o rapaz se tornou ajudante de padeiro e inventou um pão, que era bem grande, cheio de frutas cristalizadas e com o topo em forma de cúpula.

A receita fez sucesso na cidade e a invenção passou a ser chamada de *pane di Toni*, que, em italiano, significa pão do Toni. Dai surgiu o nome panetone. Mas ninguém sabe dizer se, no fim, o mocinho conseguiu conquistar sua amada e o pai dela.



# MUNDO J

Descubra se você está pronto para



- 1** Como nasciam os filhotes de dinossauro?
  - ☐ A De ovos.
  - ☐ B Eles se desenvolviam na barriga da mãe.
  - ☐ C De ovos que eram chocados dentro da barriga da mãe.
- 2** Em que ambiente esses animais viviam?
  - ☐ A Na água de rios e mares.
  - ☐ B Somente na terra.
  - ☐ C Na terra, na água e no ar.
- 3** Em que época os dinossauros viveram na Terra?
  - ☐ A Na mesma época dos antigos gregos.
  - ☐ B Há mais de 65 milhões de anos, muito antes dos humanos.
  - ☐ C Na Idade da Pedra, junto com os homens das cavernas.

- 4** Os bichos chamados de pterossauros eram:
  - ☐ A Dinossauros.
  - ☐ B Répteis voadores.
  - ☐ C Pássaros gigantes.
- 5** Que grupo de animais os cientistas desconfiam que é descendente dos dinossauros?
  - ☐ A Os mamíferos.
  - ☐ B Os anfíbios.
  - ☐ C As aves.
- 6** Quais animais já existiam na época dos dinos?
  - ☐ A Baratas, tartarugas e crocodilos.
  - ☐ B Cachorros, sabiás e golfinhos.
  - ☐ C Jacarés, ursos e lagartixas.
- 7** O tricerátops se alimentava de:
  - ☐ A Pequenos mamíferos.
  - ☐ B Vegetais.
  - ☐ C Carne de outros dinos.
- 8** Como os cientistas estudam os dinos?
  - ☐ A Pesquisando ossos, fósseis e pegadas.
  - ☐ B Analisando pinturas feitas pelos homens das cavernas.
  - ☐ C Decifrando alfabetos de povos antigos.

- 9** Muitos dinos usavam a cauda para:
  - ☐ A Saltar.
  - ☐ B Manter o equilíbrio e se defender.
  - ☐ C Agarrar presas.
- 10** Qual dinossauro era bem inteligente e costumava caçar em grupo, cercando a presa?
  - ☐ A O velocirraptor.
  - ☐ B O ovirraptor.
  - ☐ C O iguanodonte.
- 11** Como os anquilossauros se defendiam dos ataques de predadores?
  - ☐ A Eles corriam muito.
  - ☐ B Cuspiam uma baba venenosa na cara dos inimigos.
  - ☐ C Batiam nos inimigos com a cauda, que tinha uma espécie de clava na ponta.
- 12** Os menores dinossauros conhecidos eram do tamanho de:
  - ☐ A Uma galinha.
  - ☐ B Um elefante.
  - ☐ C Um urso polar.



# URÁSSICO

ser um grande paleontólogo.

- 13** Qual o animal terrestre mais pesado já descoberto pelos cientistas?
- ☐ A O mamute.
  - ☐ B O tiranossauro rex.
  - ☐ C O braquiossauro.

- 14** Um dos mais antigos dinos é o:
- ☐ A O antiquossauro.
  - ☐ B O eorráptor.
  - ☐ C O paquicefalossauro.

- 15** Para que serviam as grandes garras do tiranossauro rex?
- ☐ A Para rasgar troncos de árvores e retirar a seiva.
  - ☐ B Para agarrar as presas.
  - ☐ C Para cavar a terra em busca de pequenos animais.

## Respostas corretas:

14 B ; 15 B ;  
12 A ; 13 C ;  
10 A ; 11 C ;  
7 B ; 8 A ; 9 B ;  
4 B ; 5 C ; 6 A ;  
1 A ; 2 B ; 3 B ;

## VEJA O RESULTADO

### De 0 a 5 respostas certas

Parece que você não entende muito do assunto. Para saber mais, leia os fascículos do Livro dos Dinossauros, que ganhou com a RECREIO, e faça pesquisas. Você vai descobrir várias coisas legais sobre esses animais incríveis.

### De 6 a 10 respostas certas

Você sabe bastante, mas ainda se confunde de vez em quando. Se quiser se sair melhor no teste, releia os fascículos do Livro dos Dinossauros e entre no site da RECREIO para saber mais.

### De 11 a 15 respostas certas

Puxa, parece que você quer ser paleontólogo. Já pesquisou bastante e conhece muito o assunto. Que tal dividir esse conhecimento com seus amigos? Ajude-os a fazer o teste e dê dicas de pesquisa para eles.

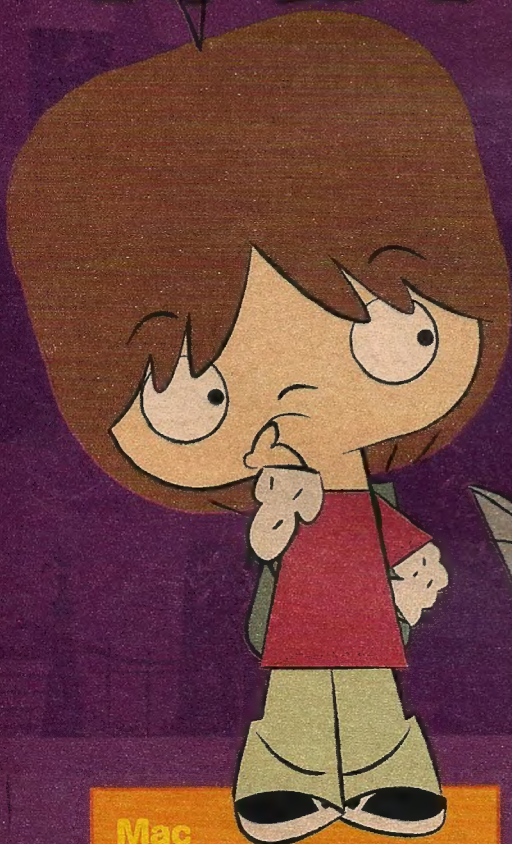




Texto ▸ ROBERTA VIGANÓ

Conheça A  
Mansão Foster  
para Amigos  
Imaginários e  
saiba tudo  
sobre seus  
incríveis  
moradores.

# UMA CASA FANTÁSTICA



## Mac

Criativo, tímido e estudioso, ele tem 8 anos e inventou um amigo chamado Blu. Os dois estão sempre juntos e vivem tentando se livrar das encrencas armadas por Terrível.



## Senhor Coelho

Organizado e metódico, ele foi criado pela mente de Madame Foster. É muito rigoroso e não tolera confusões na casa. Está sempre pronto a passar um sermão nos encrenqueiros.



## Madame Foster

Ela adora todos os hóspedes. Devido à idade avançada, não cuida mais das tarefas da casa, mas fica por perto e é sempre quem dá a palavra final quando há alguma confusão.



Todo mundo já brincou sozinho, fazendo de conta que tinha um amigo por perto. Mas e se esse amigo ganhasse vida? Como ele seria? Você vai descobrir isso no desenho **A Mansão Foster para Amigos Imaginários**, que estréia no dia 7 de janeiro no Cartoon.

Na história, todas as crianças têm um amigo imaginário, que fica com elas até que cresçam e façam amizades no colégio. Ai elas podem deixar o parceiro em uma

casa para ser adotado por alguém que não criou seu próprio amigo.

Enquanto não têm quem os adote, esses seres de todos os tipos se divertem na mansão de Madame Foster, uma vovó bem simpática.

Ao contrário da maioria dos adultos, ela cresceu na companhia de seu amigo imaginário, que agora é um coelho alto, sério e culto que trabalha como supervisor do abrigo, decide todas as regras do lugar e autoriza os

encontros de novos amigos. Outra moradora da casa é Frankie, neta de Madame Foster, que faz comida, cuida de todas as criaturas e mantém a casa funcionando.

É ela também quem recebe dois visitantes, que vão agitar a mansão, o garoto Mac e seu amigo Blu.



### **Terrível**

Ele tem 13 anos, é muito chato e não dá sossego para seu irmão, Mac. Adora arrumar confusão e faz de tudo para separar Mac e Blu, pois morre de ciúme da amizade dos dois.

O desenho  
**A Mansão Foster** será  
exibido toda sexta, às 19h30,  
no Cartoon Network.  
Reprise aos sábados,  
às 10h30, e aos  
domingos, às 18h30.

### **Frankie**

A neta da Madame Foster é quem cuida de todos, até dos amigos imaginários malvados. A turma de moradores a considera como uma irmã.



### **VOCÊ SABIA QUE...**

- ▶ O desenho foi criado por Craig McCracken, o autor de **As Meninas Superpoderosas**, que também trabalha no grupo de criação de **O Laboratório de Dexter**?
- ▶ O autor teve a idéia de fazer esse desenho quando começou a imaginar como teria sido a vida de seus dois cachorros antes de ele levá-los para casa?
- ▶ Madame Foster tem semelhanças físicas com Dexter? Repare nos óculos dela. Mas seu humor é mais parecido com o de Dee Dee.
- ▶ A superpoderosa **Lindinha** também tem um coelho como amigo imaginário?



## Novo hóspede

Mac e seu amigo imaginário vão conhecer a mansão porque a mãe do garoto disse que ele não tem mais idade para ficar com Blu. Embora gostem muito da casa, os dois não querem se separar. Blu gostaria mesmo é de que eles pudessem se mudar para a mansão juntos.

Porém, as regras de Madame Foster e do Senhor Coelho são muito rigorosas. Se uma criança deixar seu amigo imaginário, ela não poderá mais vê-lo. A menos que volte atrás em 24 horas. Depois desse prazo, outra pessoa pode levar o amigo embora se quiser.

Blu fica na mansão, preocupado, enquanto Mac vai para casa pensar em uma solução. Ele tem de ser rápido e contar com a sorte para não perder o seu companheiro. Além disso, precisa convencer Madame Foster a deixá-lo ver o amigo até conseguir resolver o problema.

Não perca as visitas de Mac à mansão e preste bem atenção nos seres que moram por lá. Quem sabe você não resolve escolher um amigo? E se já quiser saber qual dos moradores combina com você é só fazer o teste ao lado.

## QUAL SERIA O SEU?

Responda às perguntas, veja que desenho marcou mais vezes e saiba quem seria o amigo ideal para você.

**Você gostaria muito de que seu amigo fosse:**

- ☐ ☐ Bem-humorado.
- ☐ ☐ Sábio.
- ☐ ☐ Carinhoso.
- ☐ ☐ Divertido.
- ☐ ☐ Chique.

**Ele seria mais parecido com:**

- ☐ ☐ Um bicho.
- ☐ ☐ Um personagem de videogame.
- ☐ ☐ Nada que existe.
- ☐ ☐ Um astro de cinema.
- ☐ ☐ Um monstro fofo.

**Onde seu amigo dormiria?**

- ☐ ☐ Na sua cama, junto com você.
- ☐ ☐ Em um quarto especial e luxuoso.
- ☐ ☐ Dentro da sua caixa de brinquedos.
- ☐ ☐ Em qualquer lugar da casa.
- ☐ ☐ Em um ninho bem fofo.

### ☐ ☐ Eduardo

Com dentes afiados e chifres, ele parece assustador, mas isso é só um disfarce para o ser mais amável que existe (ou será que ele não existe?) no mundo. É inocente e tem medo de tudo. Porém, quando seus amigos estão com problemas, não pensa duas vezes e faz qualquer coisa para protegê-los.








### ☐ ☐ Minguado

Muito, muito alto, ele foi criado por um garoto louco por esportes. Jogava basquete e acabou ficando com um braço quebrado e um olho meio torto. Tem bom humor, é otimista e faz de tudo para ajudar. Quando não consegue ser útil, pede milhões de desculpas.
















**Ao saber que você está metido numa grande encrenca, ele:**

-  Faria qualquer coisa para ajudá-lo a resolver o problema.
-  Daria dicas para que você tomasse suas decisões.
-  Tentaria protegê-lo.
-  Inventaria um jeito maluco de salvá-lo.
-  Ficaria chateado pelo seu problema, mas pediria mais atenção.






**Quando você voltasse da escola, ele estaria:**

-   Passeando no shopping sozinho.
-  Esperando por você com uma surpresa engraçada.
-  Assustado e escondido no armário à sua espera.
-  Batendo bola.
-  Aprontando alguma confusão na sua casa.

**Vocês passariam o tempo:**

-  Inventando aventuras.
-  Praticando esportes.
-  Fazendo compras.
-  Dando sustos um no outro.
-  Brincando.

**Você não se importaria muito se ele fosse:**

-  Convencido.
-  Bagunceiro.
-  Atrapalhado.
-  Medroso.
-  Maníaco por esporte.



Ela foi inspirada em um pássaro cuco. Fala (e como!) um idioma diferente, todo formado só por variações da palavra coco. É desastrada e bota ovos de plástico coloridos, sempre com uma surpresa dentro. Apesar de parecer maluca, é ela que dá conselhos e oferece as soluções mais criativas para os problemas da turma.



Ele é muito legal e está sempre pronto para qualquer brincadeira, mas às vezes é um pouco egoísta. Gosta de fazer bagunça e acha bem mais divertido tomar decisões erradas e se meter em confusões e aventuras do que fazer tudo muito certinho. Ajuda o amigo Mac a se defender do irmão mais velho, Terrível.




Ela adora fazer compras e é tão convencida que se acha melhor que todo mundo na Mansão. Seu grande desejo é encontrar uma família adotiva que aceite e compartilhe suas manias chiques. Enquanto isso, quer atenção especial e inferniza a vida dos moradores da casa, principalmente a de Frankie, porque acha que todos devem atender seus pedidos.

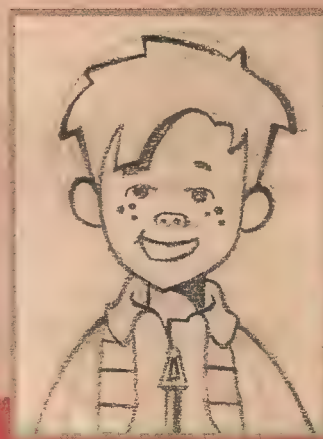




promoção

# Cole na turma do Mr. Pritt

Você vai virar um personagem  
de história em quadrinhos, publicada  
na Revista Recreio. Além de ganhar 1 ano  
de escola paga, 1 computador com  
impressora e 1 ano de Revista 



Para participar, peça para sua mãe enviar uma carta até 4/4/2005 para: Cole na turma do Mr. Pritt  
CEP 05931-960 – São Paulo – SP, informando a data de validade e o código de barras  
de qualquer produto Pritt.\* Ela tem que juntar uma foto sua e responder a pergunta:  
“Quais as características que fazem de você um personagem de quadrinhos?”  
10 cartas serão premiadas. Sua mãe capricha na resposta, a gente cobra na resposta.  
Veja o regulamento e participe também pelo [www.pritt.com.br](http://www.pritt.com.br)





**Você vai se tornar o garoto mais popular da escola, sem precisar bater no valentão da classe.**

Henkel



Chame a turma para uma sessão divertida e investigue com eles os segredos dos filmes.

# Ops! Foi mal...

Os filmes sempre têm pequenos erros. Eles não atrapalham a história e passam tão rápido na tela que nem notamos. Pode ser um personagem que está com uma roupa e aparece com outra em seguida, um objeto que some de repente etc. Isso acontece porque as cenas, muitas vezes, são feitas fora da ordem e só depois organizadas na sequência certa. Confira agora alguns erros engraçados.



## CADÊ A EDWIGES?

Quando Harry e Rony estão quase chegando a Hogwarts de carro, em **Harry Potter e a Câmara Secreta**, é fácil perceber que na gaiola há um boneco no lugar de Edwiges. Em outras cenas, aparece uma coruja de verdade.



## DANÇA DAS CADEIRAS

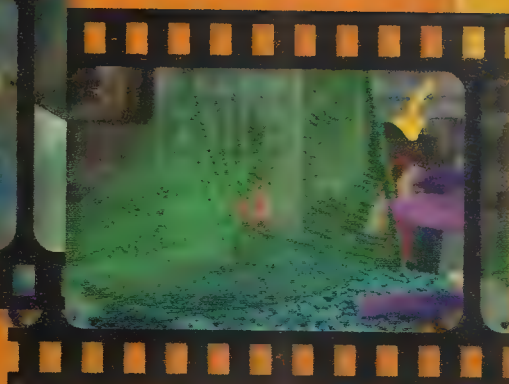
No começo do banquete de **Harry Potter e a Pedra Filosofal**, o bruxinho se senta à direita da mesa, perto de Rony. Mas logo em seguida ele aparece do outro lado, perto de Hermione.





### PORTA-RETRATOS MÁGICO

No filme **Procurando Nemo**, quando o pelicano Nigel pousa na janela, o porta-retratos cai e o vidro se quebra. Mas, quando a garota chega ao consultório, ele está inteiro outra vez.



### COSTURA RÁPIDA

No filme **Shrek 2**, o Gato de Botas ataca Shrek furioso e rasga a blusa do ogro. Logo depois, a blusa aparece inteirinha de novo. Será que havia uma costureira por perto?



### SUPERCARRO

Não é só o herói de **O Homem-Aranha** que tem superpoderes. O carro do tio Ben é especial. O ladrão faz perfurações no teto e depois o carro aparece sem nenhum buraco.



Você já achou algum erro num filme? Entre no site e conte pra gente!

www.**PESSOALINKS**.com.br



Será que eu já vi algum?

### ABRAÇO TORTO

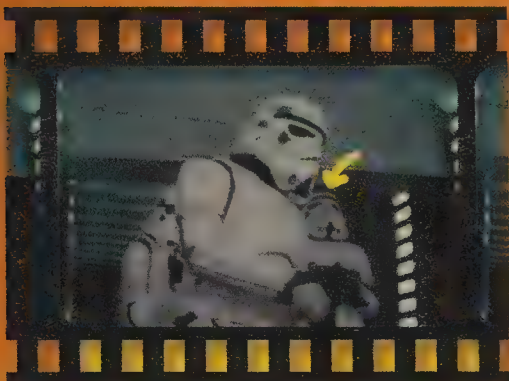
No final do filme **ET - O Extraterrestre**, quando Elliot está se despedindo do amigo, os dois se abraçam. A câmera mostra que os braços de Elliot estão em torno dele. Mas, quando a câmera muda para as costas de Elliot, vemos que suas mãos estão bem nos ombros do alienígena.





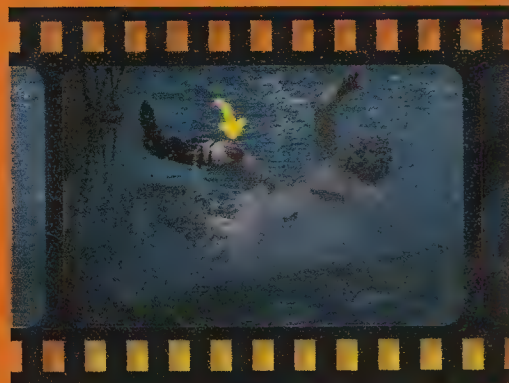
### UM SORVETE COLORÊ

Em **Monstros S.A.**, o Abominável Homem das Neves oferece sorvetes amarelos a Mike e Sulley em sua caverna. Mike começa a atirá-los em Sulley. Quando pega a última bola, ela fica branca de repente e na cena seguinte volta a ser amarela.



### AI, MINHA CABEÇA!

Em um momento tenso do filme **Star Wars – Uma Nova Esperança**, Luke, Leia e Han Solo estão quase sendo triturados. Quando chegam os soldados, um deles bate a cabeça na porta com força.



### TINTA FRESCA

Em **Jornada nas Estrelas: Gerações**, depois que o Tenente Worf cai na água e tenta subir de volta ao barco, notam-se duas manchas vermelhas em sua calça. Não, ele não foi atacado por um tubarão! Na verdade, o Tenente encostou no barco, que estava com a tinta fresca.

## MUITAS SURPRESAS

Vários DVDs têm segredos muito bem escondidos que são chamados de **easter eggs**. O nome significa ovos de Páscoa e surgiu porque procurar por eles é como caçar ovos de chocolate. Os programadores escondem piadas, filminhos e outras pequenas surpresas para os curiosos que navegam pelas telas de apresentação usando o controle remoto. Veja como localizar alguns **easter eggs**:

### HOMEM-ARANHA

No disco 1, selecione **Apresentações Especiais**, aperte **Enter**, vá até **Comentários** e coloque o cursor sobre **Apresentações Especiais** e aperte **seta para esquerda**. Uma aranha aparecerá ao lado esquerdo da tela. Aperte **Enter** e assista a um clipe.



### PROCURANDO NEMO

No disco 1, vá até **Bônus Especiais** e confira.

- Na opção **Aquário Virtual**, pressione **seta para baixo** até marcar **Banco de Areia**. Aperte a **seta para baixo**, selecione o **peixinho verde** e cuça uma dica de Bruce.
- Desça até a última opção de **Aquário Virtual**, pressione **seta para direita** e **seta para baixo**. Um **peixinho verde** vai aparecer no canto esquerdo da tela. Pressione **Enter** e então assista a um vídeo legal.
- Selecione **Comentário Visual**. Entre no menu, vá até o **Índice de Comentários em Vídeo**. Aperte **Enter** e confira um vídeo bem engraçado.





# Essa nova brincadeira vai grudar em você.



A GELECA RECREIO é a onda do verão.  
Você vai aprontar muito nas férias com esse  
brinquedo gosmento e divertido.  
São cinco cores diferentes para você escolher!  
Semana que vem, não perca a sua

## Geleca!



Toda quinta  
nas bancas.



PARA  
BRINCAR

# BRINCADEIRAS PARA VIAGEM

Veja como tornar mais divertido  
o caminho para as férias.



Ei, disco  
voador não  
vale!



## EU VI UM...

Tirem na sorte para saber quem começa. A pessoa sorteada olha para fora, observa alguma coisa e diz Eu vi!. Então cada um pode fazer uma pergunta, para tentar adivinhar o que ela viu. O participante só pode responder dizendo sim ou não e quem adivinhar primeiro o que ela viu será o próximo a procurar algo lá fora e propor o desafio para a turma.



## GINCANA

Você vai precisar de:

- papel
- caneta
- 1 saquinho

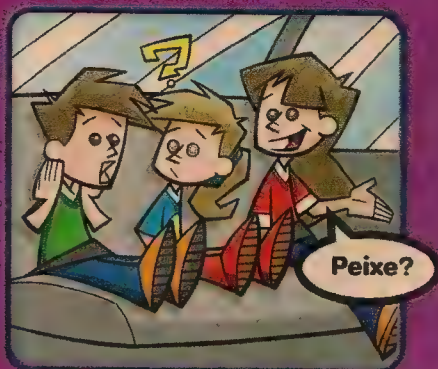
Cortem os papéis e escrevam o nome de uma coisa que pode aparecer no caminho, como uma vaca, um carro amarelo ou uma casa azul. Dobrem tudo, coloquem no saquinho e sorteiem. Quem localizar o que sortear mostra para todos e ganha um ponto. Depois façam um outro sorteio e joguem de novo.



## TODOS OS BICHOS DO MUNDO

O primeiro jogador escolhe um tema, que pode ser fruta, bicho, cidade ou qualquer outro. Todos vão tentar se lembrar de nomes de bichos de vários tipos, por exemplo. O último que conseguir falar um nome de bicho escolhe o próximo tema.





## ADIVINHE O QUE É

Você vai precisar de:

- lápis
- papel
- 1 saquinho

Cortem vários papéis, escrevam nomes de bichos e deixem no saquinho. O primeiro sorteia um bicho e faz uma mímica para mostrar qual é o animal. Quem acertar o nome do bicho é o próximo a sortear. Também vale fazer o mesmo com nomes de filmes ou de músicas.

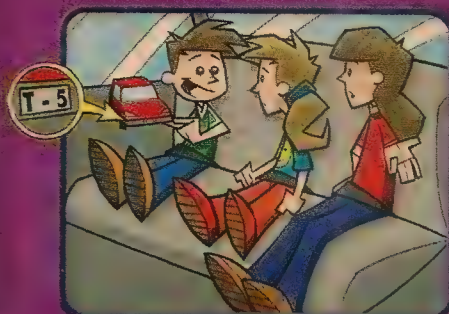
## SHOW DE MÚSICA

Diga uma palavra que faça parte de uma canção, por exemplo, *chuva*. Quem cantar uma música com essa chuva ganha um ponto e diz a próxima palavra. Agora, se alguém acertar a música que você pensou, ganha cinco pontos.



## DE OLHO NAS PLACAS

Sorteiem um chefe. Ele vai escolher um número e todos vão procurar placas de carro com esse número. Quem encontrar primeiro será o próximo chefe.



## KIT DE EMERGÊNCIA

Na época de férias de verão, as estradas ficam cheias e é bom ter uma mochila dentro do carro com itens importantes como:

- uma garrafa de água
- maçãs ou outras frutas
- bolachinhas
- um CD bem legal
- papel e lápis de cor



## BRINCADEIRA A BORDO

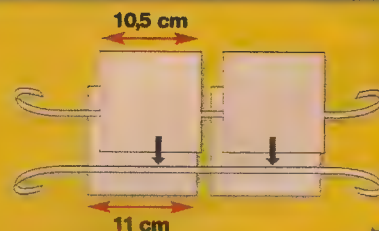
**Faça um jogo-da-velha para viagem.**

- 1** Recorte dois quadrados de papelão. Estique as fitas como no esquema e cole no centro dois quadrados menores de papel.
- 2** Recorte tirinhas brancas de papel e cole-as no quadrado da direita, como na foto, formando as divisórias do jogo.

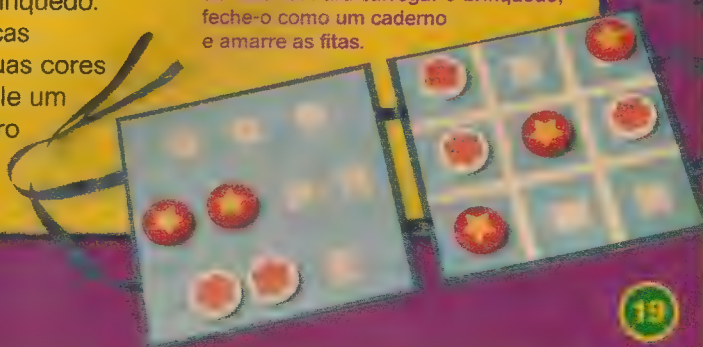
Você vai precisar de:

- papel cartão
- papel colorido
- velcro
- fitas de cetim
- E.V.A. ou botões

- 3** Corte também quadrinhos de velcro, desgrude-os e cole um dos lados do velcro no brinquedo.
- 4** Recorte as peças em E.V.A. de duas cores diferentes e cole um pedaço do outro lado do velcro em cada uma.



As peças que ficam à esquerda são de reserva. Para carregar o brinquedo, feche-o como um caderno e amarre as fitas.





Texto ► **JULIA MOIÓLI**

CONSULTORIA: ALVARO ESTEVES MIGOTTO e CLÁUDIO GONÇALVES TIAGO (biólogos do Centro de Biologia Marinha da USP); JOSÉ HENRIQUE BECKER (biólogo e coordenador técnico do Projeto Tamar/IBAMA) e PAULA BEATRIZ DE ARAÚJO (zoóloga do Instituto de Biociências da UFRGS).

# SEMPRE DE

## SIRIS E CARANGUEJOS

Esses dois crustáceos são muito parecidos. Os dois comem peixes, moluscos, minhocas do mar, algas e restos de animais mortos. Para diferenciá-los, repare no último par de pernas: o do siri tem forma de nadadeira enquanto o do caranguejo é pontudo. Um dos caranguejos mais comuns no litoral do Brasil é a maria-farinha, que é branca ou amarelada para se camuflar na cor da areia. Ela também é chamada de caranguejo-fantasma, porque só sai de sua toca à noite.



## OURIÇO-DO-MAR

Coberto de espinhos grandes, ele vive debaixo da água e prefere ficar enterrado na areia e entre as pedras. Os espinhos o protegem de predadores e evitam que seja esmagado, pois seu esqueleto é muito sensível.

## BARATA-DA-PRAIA

Esse crustáceo tem apenas 3 centímetros de comprimento e seu corpo é cinza bem escuro, da mesma cor que as rochas onde ele vive. Durante o dia, costuma ficar escondido entre as pedras para não ser visto por predadores, mas à noite sai caminhando com suas 14 pernas em busca de algas e restos de plantas e animais para comer.

## VÔNGOLE

A faixa de areia que fica sempre molhada é o lugar preferido desse molusco que mora dentro de uma concha dupla, amarelada e bonita. Ele se alimenta de minúsculas algas que entram na concha com a água.

## CORAL

Esse bicho é parente das águas-vivas e anêmonas. Ele é bem pequeno, mas possui esqueleto que vai aumentando com o tempo. Os corais não se movimentam e se desenvolvem mais em águas rasas, quentes e bem iluminadas. Um conjunto de corais é chamado de recife. Os maiores recifes de corais do Brasil estão em Abrolhos, no litoral da Bahia.



# FÉRIAS

Você vai para a praia neste verão? Então, conheça algumas espécies que pode encontrar na sua viagem.

## BOLACHA-DA-PRAIA

Esse animal tem a forma de um disco achatado, que é ideal para quem precisa se esconder. Ela vive enterrada na areia e se movimenta usando pequenos pés e espinhos que cobrem seu corpo. A boca fica no meio do corpo, na parte de baixo.

## AVES MARINHAS

Apesar de passarem a maior parte do tempo voando, algumas aves marinhas fazem paradas nas praias. No litoral do Brasil, duas espécies comuns são a gaivota e o maçarico. As gaivotas se alimentam de peixes, moluscos e restos de animais que ficam na areia. Assim, ajudam a manter a praia limpa. Já os maçaricos usam o bico bem fino para pescar moluscos e crustáceos e pousam na areia para descansar.

## ESTRELA-DO-MAR

As estrelas-do-mar são ótimas caçadoras. Elas se movimentam usando minúsculos pés e, quando encontram moluscos e pequenos peixes, sobem neles e lançam o estômago para fora do corpo. A presa é embrulhada e engolida bem depressa. Existem estrelas-do-mar cinza, pretas, azuis, vermelhas, roxas, cor-de-rosa, amarelas, beges, marrons, brancas e até coloridas.

## TARTARUGAS MARINHAS

Elas costumam nadar em turma e fazem longas viagens, de preferência em regiões de águas quentes. Alimentam-se de peixes, plantas, crustáceos, esponjas, águas-vivas e outros seres marinhos. Na época de reprodução, as fêmeas voltam às praias onde nasceram e cavam ninhos na areia. Cada tartaruga bota mais ou menos 120 ovos e vai embora. Depois de dois meses, os filhotes nascem e vão direto para a água.

## TATUIRAS

Já reparou que nas praias, perto da zona de arrebatção, sempre há vários buraquinhos? São as tocas de tatuíras, crustáceos de uns 4 centímetros que existem no mundo inteiro. Também conhecidos como tatuís, eles passam a maior parte do tempo nas suas tocas e deixam apenas as antenas para fora. Elas filtram o plâncton, que é o alimento preferido das tatuíras.

## ÁGUAS-VIVAS

O corpo transparente desses animais é formado principalmente por água e tem a consistência de gelatina. Seus tentáculos liberam veneno, que o bicho usa para atacar presas e se defender. A maioria das águas-vivas morre quando fica fora da água, mas o veneno pode continuar ativo e causar queimaduras.



# Cadê?

Estas formigas levam tudo para dentro do formigueiro, até tamanduás! Veja se você descobre onde elas guardaram as figuras em destaque.











# PERIGO NA MESA

Saiba por que certos alimentos podem provocar reações estranhas em algumas pessoas e descubra como substituir uma delícia por outra.

No começo, é uma coceirinha. Depois surgem bolotas vermelhas pelo corpo e até dor de barriga. Esses sintomas podem ser sinal de alergia.

Em geral, isso acontece quando o nosso organismo identifica algumas proteínas (substâncias que existem nos alimentos)

como invasores e tem uma reação exagerada para se defender. Aí podemos ter coceira, febre, diarreia e até vômitos.

Certas reações podem ser perigosas. Por isso, ao notar sinais de alergia, é melhor procurar um médico para identificar a causa do problema. Segundo os estudiosos, é mais comum os filhos terem alergias parecidas com as de seus pais, mas nem sempre isso ocorre.

A boa notícia dos especialistas é que

muitas vezes as alergias simplesmente somem com o tempo.

É que o sistema de defesa do organismo costuma reagir de uma maneira menos exagerada quando ficamos adultos. Assim, mesmo quem empipoca só de ouvir falar em chocolate pode se livrar do problema no futuro.

Enquanto isso não acontece, veja dicas para comer coisas gostosas sem criar confusão em seu corpo.



CONSULTORIA: ANTONIO CARLOS PASTORINO (médico da unidade de alergia e imunologia do Depto. de Pediatria do Hospital das Clínicas da USP), FABIO ANCONA LOPES (prof. titular de nutrição do Depto. de Pediatria da Universidade Federal de São Paulo) e ADRIANA MIGUEL MARTINS MESQUITA (nutricionista do Hospital São Luiz de São Paulo)





Seu iogurte sem corante é mais gostoso!

Assim eu fico corada!

### OUTROS SABORES

Doces, biscoitos e iogurtes de morango, framboesa ou groselha costumam ter corantes vermelhos que causam alergia em muitas pessoas. Nesse caso, é melhor escolher outros sabores que também são uma delícia como chocolate, abacaxi ou coco. E para não ficar sem seu iogurte favorito é só ir para a cozinha e bater no liquidificador um iogurte natural com açúcar e morangos de verdade. É mais gostoso, mais nutritivo e não empipoca!

### NADA DE GLÚTEN

Muitos pães, biscoitos e outras massas têm glúten, uma proteína que existe em cereais como o trigo, a aveia, a cevada e o centeio. Quem é alérgico a essa substância tem de conferir as embalagens dos produtos no supermercado e escolher os que não contêm glúten. É fácil encontrar pudins, gelatinas e biscoitos sem ele. Outra boa notícia é que pão de queijo e biscoito de polvilho estão liberados.



Mas o brinde faz!

Glúten não faz barulho!



Também sou diabética!

### XÔ, AÇÚCAR!

Muita gente não pode comer açúcar, mas nesse caso não se trata de uma alergia, e sim de uma doença chamada diabetes. Ela afeta o pâncreas, órgão que fabrica a insulina, substância que leva a energia do açúcar para as células.

Se a nossa fábrica de insulina não funciona, a gente pode ter de tomar medicamentos e precisa evitar o consumo de açúcar, passando longe de refrigerantes e docinhos comuns. Só o médico pode indicar os alimentos certos para cada caso, mas existem muitas opções legais de refrigerantes, gelatinas, balas, sorvetes, bolachas e chocolates diet feitos para quem tem diabetes. É importante manter uma alimentação equilibrada, tomar os remédios certos e fazer exercícios, seguindo sempre as recomendações do médico.

### CHOCOLATE? TÔ FORA!

O cacau também pode provocar alergias. Mas, segundo os médicos, a alergia ao cacau é muito rara. Por isso quem se sente mal ao comer chocolate deve procurar um especialista para saber a causa real do problema, pois pode ser alérgico a outros ingredientes da mistura como leite em pó, conservantes ou amendoins. Se a alergia for a chocolate mesmo, não há nada parecido nos supermercados. Mas você pode se deliciar com outros doces como cocadas, merengues, sorvetes e quindins.



Eu trago sempre uma cesta de cocada pra esses casos...

### MUITO LEITE... DE SOJA

O leite faz bem à saúde e é um alimento importante principalmente para quem está crescendo, mas muita gente tem alergia a uma proteína dele ou mesmo dificuldade de digerir o tipo de açúcar que ele possui. Antigamente quem tinha esses problemas não podia tomar milk shake nem comer bolos, biscoitos e pudins. Hoje já se encontra nos supermercados o leite de soja, que pode ser usado em várias receitas. Além disso, é bem fácil substituir um sorvete de massa, por exemplo, por um picolé de limão ou de uva, que não contém leite e também são deliciosos.



O bigode é o mesmo!





**Veja como  
preparar um  
doce delicioso  
que não  
tem açúcar.**

**Você vai precisar de:**

- 8 tabletes de 30 gramas de **chocolate diet**
- 3 **gemas**
- 1 colher e meia de sopa de **água**
- 1 colher de chá de **baunilha**
- 3 **claras em neve**
- 3 colheres de sopa de **creme de leite sem soro**

# OBA! MUSSE DE CHOCOLATE!



- 1** Derreta sete tabletes de chocolate no forno de microondas por 2 minutos. Enquanto isso, bata bem as gemas com um garfo.
- 2** Coloque a água em uma xícara para ferver no microondas por 1 minuto e peça a um adulto que tire do forno.

**3** Bata a água, a baunilha e as gemas até misturar bem. Junte o chocolate derretido e o creme de leite e bata até a massa ficar bem cremosa. Se preferir, peça a um adulto que faça isso na batedeira.

**4** Bata as claras em neve até ficarem tão firmes que não caiam mesmo se você inclinar a tigela. Misture-as na massa delicadamente, sem bater, até desaparecerem no creme de chocolate.

**5** Leve à geladeira e, antes de servir, raspe o outro tablete de chocolate por cima.



Esta mousse  
é feita com  
chocolate diet  
e não leva açúcar,  
por isso pode  
ser servida  
para quem tem  
diabetes.



Vire o elegante  
Gato de Botas no  
Game Boy Advance.

# O OUTRO LADO DA HISTÓRIA...

O Gato de Botas fez tanto sucesso em Shrek 2 que ganhou um jogo de GBA. Em *Beg for Mercy*, você acompanha a aventura do ponto de vista do felino e precisa mostrar toda a sua habilidade de espadachim.

Depois que é contratado para caçar o ogro e o Burro, você tenta atacá-los, mas fica amigo deles e tem de encarar muitos desafios para se livrar das

maldades do rei.

O jogo possui 20 fases e, além do Gato, em alguns momentos, você comanda Shrek e o Burro. O melhor de tudo são as opções de movimentos variados.

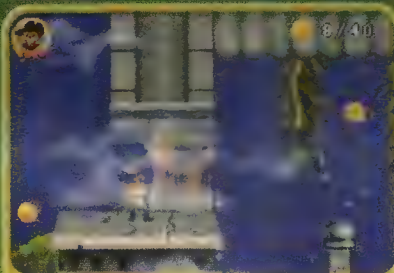
O gato, por exemplo, é ágil e consegue dar um salto duplo seguido de um mergulho com a espada apontada para baixo, o que é perfeito para acertar adversários sem ser visto. Shrek, por sua vez, não

é muito discreto, mas dá uma barrigada tão forte que não deixa nenhum inimigo em pé.

As fases escondem segredos que exigem atenção. Por vezes, seu principal objetivo é achar as chaves que destravam as portas para continuar a aventura. Uma boa dica é olhar sempre em cima das árvores. Mas fique ligado, várias dessas chaves são protegidas por guardas.



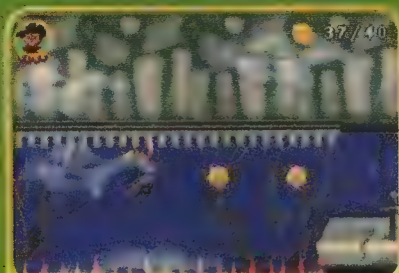
Cuidado ao se aproximar dos espinhos, pois eles despençam na sua cabeça.



As folhas servem como apoio para pular de um lado a outro do cenário.



Os cogumelos dão impulso para saltos mais altos.



Pendure-se no teto para passar pelos espinhos.



O golpe mais poderoso de Shrek é a barrigada.



Pule, aperte para baixo e dê o soco para que o Gato mergulhe com a espada.



# Fera brilhante

**Siga o passo-a-passo e monte o seu tiranossauro rex.**

## Experiência

Para testar o fenômeno da fosforescência, deixe seu novo dinossauro por um tempo no sol, cobrindo a cauda com algum tecido escuro e grosso. No seu quarto, com a luz apagada e a janela fechada, você verá que a parte que ficou exposta à energia solar brilha. Enquanto isso, a cauda permanece escura.



## ENTENDA ESSA MÁGICA

Alguns objetos da sua casa, como brinquedos, ponteiros de relógio e interruptores de luz, brilham no escuro. Isso acontece porque eles são fabricados com substâncias químicas especiais que armazenam a energia que vem da luz e depois a devolvem para o ambiente. Esse fenômeno se chama fosforescência. Depois de um tempo, quando a energia absorvida por esses materiais termina, eles se apagam, ou seja, param de emitir luz.

CONSULTORIA:  
JOSE SCHIFINO (professor  
do Instituto de Química  
da UFPA)



BUZZ  
LIGHTYEAR

# MAS QUE MASCOTE!

POR NETUNO,  
O QUE HOUE  
AQUI?

BUZZ ACABA  
DE VOLTAR DE  
RELAXANTES  
FÉRIAS  
CÔSMICAS.  
MAS NEM TUDO  
ESTÁ COMO  
ELE DEIXOU...

FUJAM!

FUJAM!

EI!  
O QUE  
FOI?  
HEIN?  
IAU!

EU VOU  
DESCOBRIR  
O QUE ESTÁ  
ACONTECENDO.

POSSO DAR  
UMA MÃOZINHA,  
PATRULHEIROS  
ESPACIAIS?

BANG BANG  
BANG

GLUP!

OH-  
OH!

HÃ... OLÁ, BUZZ!  
CURTIU AS  
FÉRIAS?

ONDE?

CORTE O  
PAPO FURADO,  
BOOSTER.  
O QUE TEM  
AÍ?

AÍ  
DENTRO!

AH!  
NÃO É NADA!  
SÔ... MINHA  
PEQUENINA  
MASCOTE!

PEQUENINA?  
DE QUE TAMANHO  
ELA É?

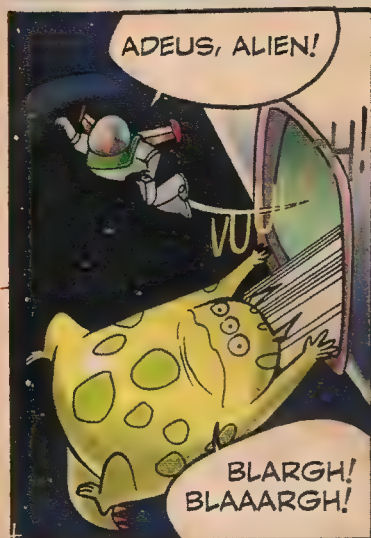
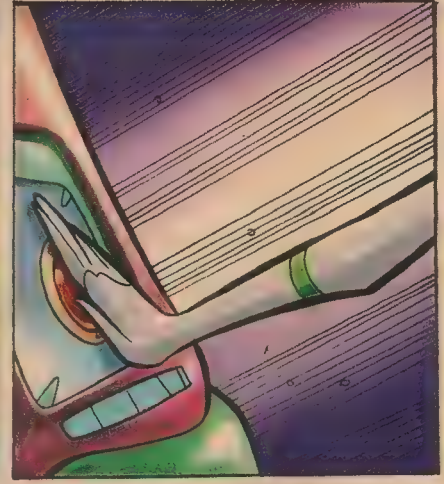
DESTE!

CREEE-EEEC!

ESSA  
NÃO! RÁPIDO,  
BOOSTER!



\*TRADUÇÃO:  
PAPAI!





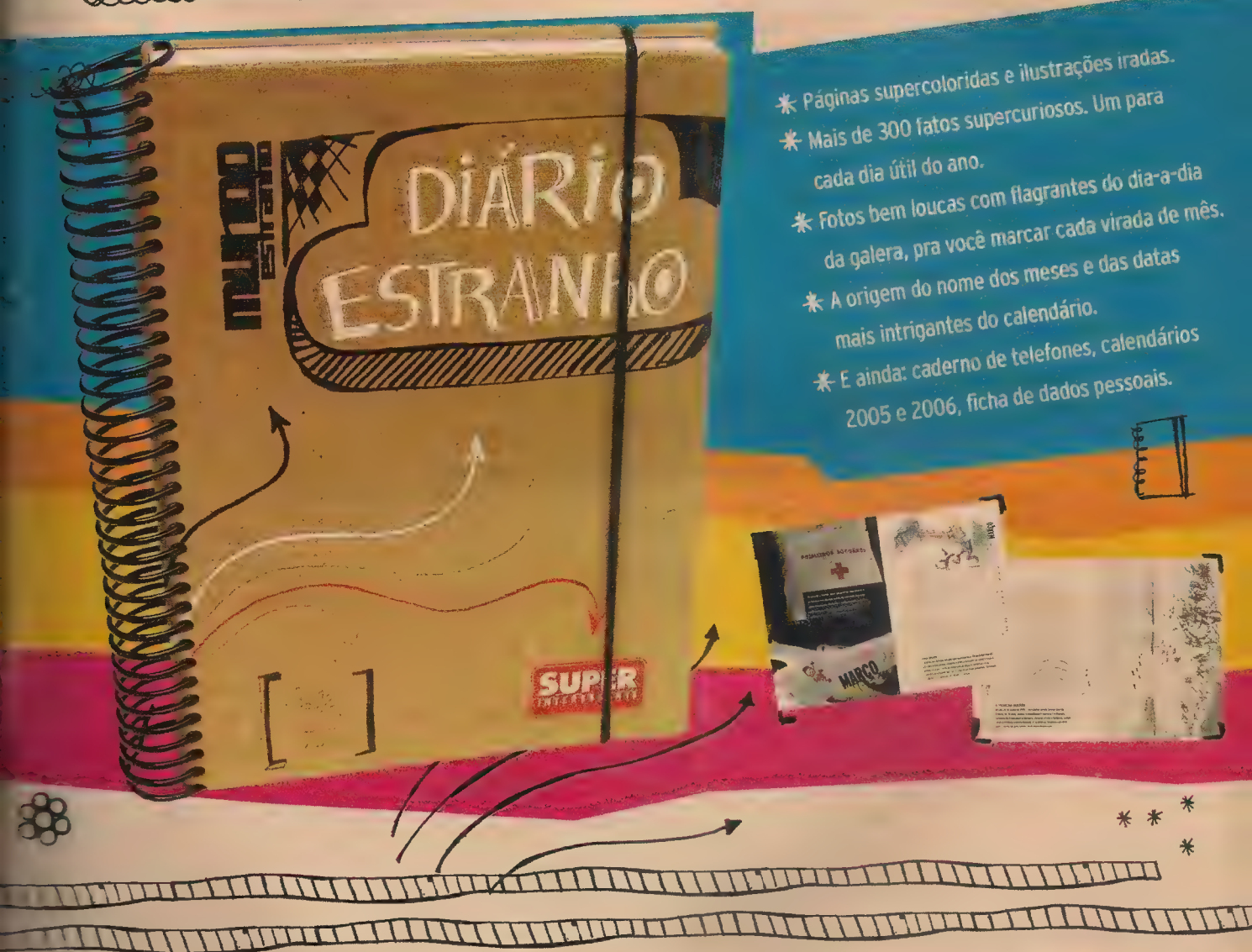
# AQUELAS AGENDINHAS SEM GRAÇA VIRARAM COISA DO PASSADO.

afrota

Anote aí na sua agenda atual (será uma das últimas coisas que você vai anotar nela):

Mundo Estranho apresenta DIÁRIO ESTRANHO.

~~~~~ A mais interessante, divertida e curiosa agenda que você já viu.



Já nas bancas.

**SUPER**  
INTERESSANTE

EDITORA  Abril

**MUNDO**  
estranho



# Fique de olho

**Olhe os desenhos na parede e tente descobrir dez itens, entre plantas e animais, que inspiraram o cientista a criar o seu monstro.**





# STITCH

EM:

## SUCESSO ESMAGADOR

NUM LABORATÓRIO EM OUTRO MUNDO, O DR. JUMBA JOOKIBA TESTA UM SER INCRÍVEL CRIADO POR ELE. UM SER QUE UM DIA SERÁ CONHECIDO COMO... STITCH!

VAMOS VER COMO O EXPERIMENTO 626 SE SAI NUMA BRIGA!

ESSE ROBÔ DE BATALHA VAI TESTAR OS SEUS PODERES.

MAS VOCÊ NÃO PROMETEU AOS ALIENS CABEÇUDOS DO SETOR CINCO QUE ENTREGARIA O ROBÔ DE BATALHA...

...INTEIRO?

FIQUE FRIO, 625! O ROBÔ VAI APENAS BRINCAR COM O NOSSO AMIGO...

CLANG

CRIIII

CRASH

INCRÍVEL!

O 626 É MAIS PODEROSO DO QUE EU IMAGINAVA! DEVO FAZER MAIS TESTES!

SERÁ QUE OS CABEÇÕES PRECISAM DE SUCATA?





LOGO...

VOCE É UM  
TE MOSÃO,  
626!

EU GOSTO  
DISSO NUM  
MONSTRO!

AGORA, TEMOS  
DE TESTAR SUA  
AGILIDADE E SEUS  
REFLEXOS!

CORRA  
NA TRILHA DE  
OBSTÁCULOS,  
VAMOS!

TALVEZ O  
626 PRECISE  
DE INCENTIVO,  
DOUTOR!  
PONHA NO FIM  
DO PERCURSO  
ALGO QUE ELE  
QUER!



MAS, DE REPENTE, STITCH  
DECIDE O QUE QUER... E  
DETONA OS OBSTÁCULOS!

AAAH! ELE  
QUER MEU  
SANDUÍCHE!

DOUTOR!  
SOCORRO!

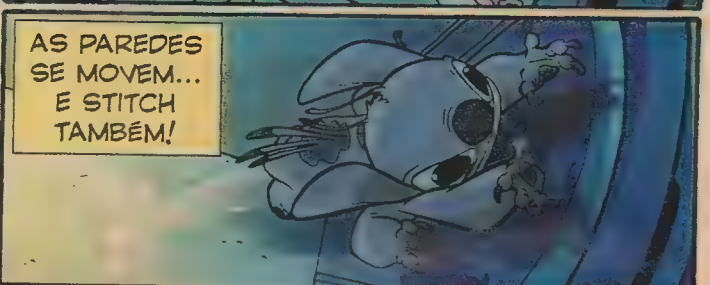
MUITO BEM, 626!  
QUEBROU O RECORDE  
DA PISTA!



O PRÓXIMO  
TESTE É O DO  
ESMAGADOR!

SERÁ QUE O 626  
DÁ UM JEITO DE DETER  
AS PAREDES, ANTES  
QUE ELAS SE FECHEM  
SOBRE ELE?

DEPOIS DO QUE  
ELE FEZ COM O MEU  
LANCHE, ESPERO QUE  
VIRE PANQUECA!



AS PAREDES  
SE MOVEM...  
E STITCH  
TAMBÉM!



VELOZ COMO  
UM RAIO, ELE  
JOGA JUMBA NO  
ESMAGADOR!

ISSO FAZ  
PARTE DO TESTE,  
DOUTOR?

NÃO!  
ISSO NÃO  
FAZ PARTE  
DO TESTE!



NÓS DOIS  
VAMOS VIRAR  
PANQUECA!

ADMITA,  
DOUTOR...

**DESLIGUE O  
ESMAGADOR!**

...O 626  
ACHOU O MODO  
MAIS RÁPIDO  
DE PARAR O  
ESMAGADOR!







OS TESTES  
CONTINUAM...

VEJA QUE  
FORÇA, 625! E  
FUI EU QUE O  
FIZ ASSIM!

SEI, SEI!  
O BAIXINHO  
É MESMO  
BOM.

QUANTA  
PRESSÃO  
ELE ESTÁ  
FAZENDO?

NÃO SEI.  
O MEDIDOR  
QUEBROU.

ELE É FORTE  
DEMAIS PRA  
MÁQUINA!

DESLIGUE-A  
JÁ!

A MÁQUINA  
PAROU...

...MAS  
ELE NÃO!

CAOC!  
CRUNCH!

A  
COMUNIDADE  
CIENTÍFICA  
BANIU MEU  
TRABALHO!  
MAS OLHEM  
PRA MIM  
AGORA!

CRIEI UMA  
OBRA-PRIMA!

ALGO ME  
DIZ QUE VOCÊ  
CRIOU ENCRENCA,  
DR. JUMBA!  
ISSO, SIM!

FIM





Ajude o garoto a  
chegar até o delicioso  
prato de sushi.

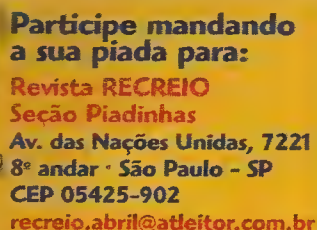


# LABIRINTO

Resposta na página 42.







.....



# ENIGMA

Entre na floresta,  
siga as pistas e tente descobrir  
o nome de cada árvore.

Existe apenas  
um pássaro nos  
galhos de Púrpura  
e de Letreira.

Saltitam,  
Soninho e Letreira  
têm uma flor  
azul.

Resposta na  
página 42.

Existem pássaros  
amarelos na Soninho,  
na Lalinha e na  
Verducha.

Há uma  
joaninha nos galhos  
de Assombrada  
e de Lalinha.





ESCREVA PARA  
A GENTE.

Revista  
**RECREIO**

Av. das Nações  
Unidas, 7221

8º andar

São Paulo - SP

CEP 05425-902

E-mail:

recreio.abril@

atletor.com.br



A Larissa  
Guilherme  
Cunha, de 12 anos,  
pede mais matérias  
sobre Hogwarts.

CAMPINAS - SP



Quero que vocês  
publiquem mais textos  
sobre Harry Potter.

**HENRIQUE C. DE MACEDO**  
SÃO PAULO - SP

Adoro a RECREIO,  
principalmente  
as curiosidades!

**MURIEL MINDIM**  
OSASCO - SP

O Pedro Luiz Guerra,  
de 8 anos, criou  
uma namorada para  
o Bob Esponja.

JITIBA - SP

Nova mensagem

Enviar

recreio.abril@atletor.com.br

Olá, adoramos a RECREIO e queremos um teste sobre Os Cavaleiros do Zodíaco.  
**Matheus e Vinícius**

Oii! Gostaria de ler uma reportagem sobre Power Rangers Tempestade Ninja.  
**Willyam Rafael, 9 anos**

Olá, turma! Sugiro matérias sobre dragões e outros animais fantásticos.  
**Helena**

O Renan, de 8 anos,  
adora fazer coleções.

JARAGUÁ DO SUL - SC



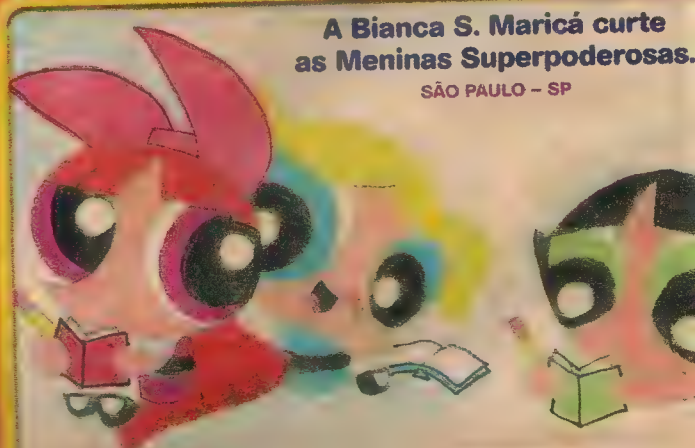
Adoro a revista e o site.  
Queria uma matéria  
sobre Os Jovens Titans.

**MATHEUS DE CASTRO**  
BRASÍLIA - DF



A Bianca S. Maricá curte  
as Meninas Superpoderosas.

SÃO PAULO - SP





**Este é o Carlos  
Lara, de 9 anos,  
com suas primas  
Gabriela e Beatriz.**

**SÃO PAULO - SP**



**O Lucas A. Araújo  
quer uma matéria  
sobre pássaros raros.**

**ITABIRITO - MG**

**Este é o desenho do  
Vinicius Wilges da  
Silva, de 10 anos.**

**SANTO CRISTO - RS**



**Depois de dinos,  
que tal uma coleção  
sobre astronomia?**

**DANIEL FRANCO  
SÃO PAULO - SP**

**O Evandro  
Machado caprichou  
nas cores do seu  
desenho.**

**BIGUAÇU - SC**



**Oi, galera  
da RECREIO! Essa  
revista é demais,  
cheia de informações  
interessantes  
e divertidas! Sugiro  
mais matérias sobre  
escolas e também  
mais piadinhas.**

**FERNANDA SANTOS, 10 ANOS  
S. BERNARDO DO CAMPO - SP**

**Queria pedir uma  
edição com tudo  
sobre a Mistério S.A.**

**EZEQUIEL JOSÉ  
CAXIAS DO SUL - RS**

**A Juliany de Oliveira  
Torezani, de 12 anos,  
quer mais matérias  
sobre música.**

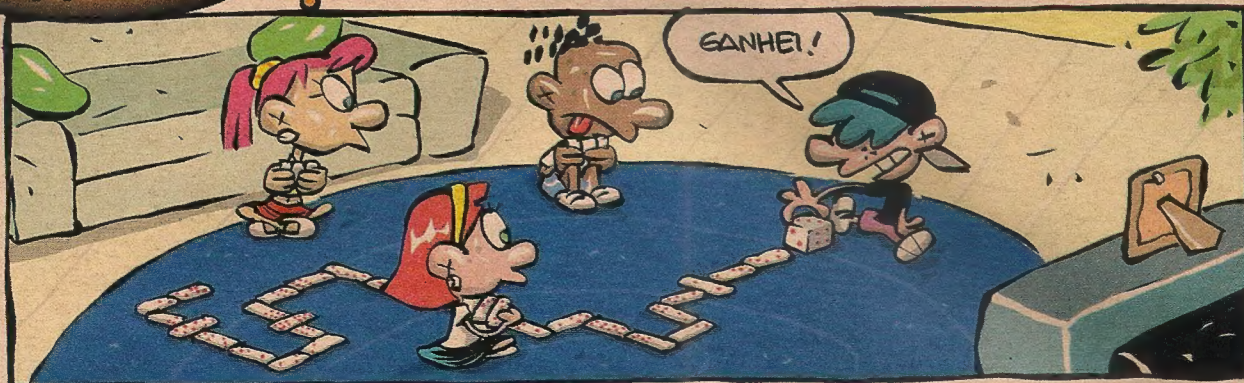
**VILA VELHA - ES**





# TIRINHAS!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Bichos



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

## SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 32



Página 37



Página 39

- A) SONINHO
- B) SALTITAM
- C) LALINHA
- D) PÚRPURA
- E) VERDUCHA
- F) LETREIRA
- G) ASSOMBRADA



**Rá  
Tim  
Bum**

**O QUE É, O QUE É:**

**PARECE TV CULTURA,  
MAS FOI FEITO SÓ PRA CRIANÇA?**

**É A TV RÁ TIM BUM, O CANAL FEITO PRA VOCÊ.**

Peça para seu pai perguntar junto  
à operadora de TV por assinatura qual  
é o número do canal da TV Rá Tim Bum.



**CULTURA**  
Fundação Padre Anchieta





Volta às aulas Polibras. Com essa turma, aprender é uma grande diversão!

Hello Kitty



Barbie



X-Games



Nature Club



Mickey



Pooh



Superpoderosas

